

# 动漫制作技术专业（高起专）人才培养方案

## 一、专业基本信息

专业代码：510215      专业名称：动漫制作技术

招生对象：高中毕业生、中等职业学校毕业生或同等学历者

学制：2.5年，实现弹性学习年限，可在2.5—5年内完成

学历层次：非脱产大学专科学历

## 二、培养目标

本专业培养理想信念坚定，德、智、体、美、劳全面发展，具有一定的科学文化水平，良好的人文素养、职业道德和创新意识，精益求精的工匠精神，较强的就业能力和可持续发展的能力，掌握本专业知识和技术技能，面向软件和信息技术服务业与广播、电视、电影和影视录音制作业等行业的动画设计人员、数字媒体艺术专业人员等职业群，能够从事插画设计、概念设计、模型制作、动画设计、非线性编辑等工作的高素质技术技能人才。

## 三、培养要求

通过学习要求学生掌握思想道德与法律基础基本知识、毛泽东思想与中国特色社会主义重要思想的基本原理；掌握军事理论、心理健康、毕业论文写作辅导、大学英语、计算机应用基础、形势与政策教育课、思想道德修养与法律基础、大学生就业指导等文化基础知识；掌握平面设计领域、三维设计领域、后期合成领域必备的基础理论知识和专门知识，具备从事平面设计岗位群、三维动画设计岗位群、二维动画设计岗位群工作的基本能力和基本技能。

## 四、主干学科

动画场景设计、Maya

## 五、主要课程

动画运动规律、动画角色设计、动画原画设计、剧本写作与分镜头设计、Photoshop、Adobe Illustrator、网页设计（Dreamweaver）、After Effects/6、Flash 等。

## 六、主要实践性教学环节（每实习周按 18 课时计算）

社会实践、毕业实习、毕业论文

## 七、毕业要求

按学校要求，修满所有学分，达到学校规定的毕业要求。

## 八、课程设置和教学进程表（见附表）



